



Charlotte Couder

Level & Narrative Designer

charlottecouder.com

charlotte-couder



+33 (0) 7 78 42 12 72



contact.charlottecouder@gmail.com



Diplômes

- 2016 - 2018 Master Jeux et Médias Interactifs Numériques, Spécialité Game Design, CNAM ENJMIN, Angoulême
- 2015 - 2016 Certificat d'Études Supérieures en Arts Plastiques (CESAP), École Européenne Supérieure de l'Image, Poitiers
- 2011 - 2015 Diplôme National d'Arts Plastiques (DNAP), École Européenne Supérieure de l'Image, Poitiers
- 2010 - 2011 Baccalauréat Général Littéraire, Option Anglais et Arts Plastiques, Lycée Français de Barcelone
- 2009 - 2010 Lycée Le Verger, Littéraire, Japonais LV3, Île de la Réunion

Expériences

Game Designer

Eden Games & Smart Tale, **Lyon/Arles**, Avril - Août 2018
Travail conjoint avec les équipes d'Eden Games sur le développement d'une nouvelle IP et sur Gear.Club Unlimited 2 (Switch). Concepts, documents de design et narration pour les projets de Smart Tale Games.

Workshop Inklus & Connectés

ENJMIN, **Angoulême**, Octobre 2017
Création d'un jeu tablette utilisant des figurines connectées, accessible aux enfants atteints de déficiences mentales et de trisomie 21.

Création de l'association N.O.P.E.

Montréal/Poitiers, Janvier - Mars 2016
Association faisant la promotion d'expériences et autres créations artistiques autour du jeu, réalisées par des étudiants en école d'art. N.O.P.E. construit et gère un réseau de bornes d'arcade inter-écoles.

Communication et Développement (stage)

Eastern Bloc, **Montréal**, Octobre 2015 - Janvier 2016
Développement d'outils de communication, promotion d'événements sur les réseaux sociaux et médias du réseau d'Eastern Bloc. Préparation de la newsletter, aide à la mise en place du nouveau site internet.

Projets

Kaiju Snap (2017-2018, 4 mois, Unreal Engine 4)

Exploration, Drone, VR - Level & Narrative Designer
Aux commandes de votre drone reporter, filmez et photographiez une créature gigantesque à travers une île tropicale !

The Day I met LAIA (2017, 4 mois, Unity)

Aventure audio, puzzle - Game, Level & Narrative Designer
Jouez UGO, un petit robot de maintenance réveillé dans un vaisseau en détresse par sa Commandante enfermée dans la cabine de pilotage.

Intérêts

- Action/Aventure, Narratif, Open world, Pilotage de vaisseaux (*The Last of Us, Skyrim, Bioshock, Age of Empires II, Firewatch*)
- Game Jams (Global Game Jam, Gamerella, Ceci n'est pas un jeu, ...)
- Littérature SF, Bande dessinée et Comic book
- E-Sport (Overwatch, League Of Legends)
- Plantes tropicales
- Figurines et Papertoys

Compétences



Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Professionnel

Espagnol : Notions

Deadly Riff (2017, +2 mois, Unity)

Rythme & Combat - Game & Level Designer
Incarnez un guitariste sur son radeau tenu par la foule. En gardant le rythme et en jouant les notes au bon moment, il peut attaquer son adversaire et tenter de le faire tomber de son radeau.

Hindrance (2017, 4 mois, Unity)

Expérience interactive, tactile - Game & Level Designer
Une expérience contemplative centrée sur la danse et le mouvement. Guidez un personnage lumineux à l'aide de gestes tactiles à travers différents tableaux.